

Biathlon (alle Kategorien)



Jeder Athlet versucht innerhalb von 3 min möglichst viele Runden (à ca. 80m) zu absolvieren. Zwischen den Laufrunden können an der Wurfstation zusätzliche Punkte erzielt werden:

In 5 Metern (JugB + SchüA: 7 Meter) Entfernung wird eine Langbank auf zwei Barren hochgestellt. Nach jeder Runde **muss** versucht werden, die darauf aufgestellten Markierkegel mit **einem**



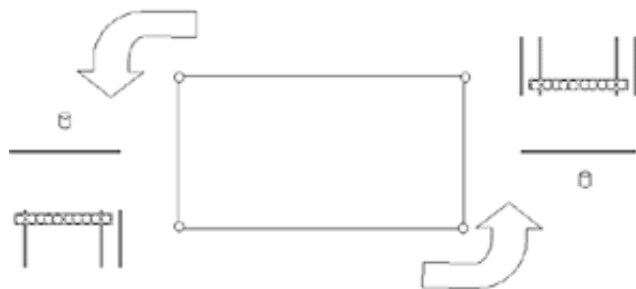
Tennisball abzutreffen.

Die getroffenen Kegel bleiben am Boden und werden nicht wieder auf die Bank zurückgestellt.

Es gibt 2 Wurfstationen, bei welchen je zwei Teams starten. Die Teams sind mit verschiedenfarbigen Bändeli zu markieren.

Wertung:

Pro absolvierte Laufrunde 1 Punkt. Pro Markierkegel der von der Bank „gefegt“ wurde 1 Zusatz-Punkt. Die Athleten beginnen den Biathlon mit einer Laufrunde.



Material:

Markierkegel (2x 30), 4 Barren, 2 Langbänke, Tennisbälle (ca. 2x 100), Klebband, Stoppuhr (Zeitnahme durch den Speaker)

Helfer(innen):

Pro Team: 1 Rundenzähler [= Schreiber], 1 Trefferzähler, diverse "Balljungen"

